1. 三种使用线程的方法

* 实现 Runnable 接口；
* 实现 Callable 接口；
* 继承 Thread 类。

2、锁的实现

synchronized 是 JVM 实现的，而 ReentrantLock 是 JDK 实现的

## 使用选择：

除非需要使用 ReentrantLock 的高级功能，否则优先使用 synchronized。这是因为 synchronized 是 JVM 实现的一种锁机制，JVM 原生地支持它，而 ReentrantLock 不是所有的 JDK 版本都支持。并且使用 synchronized 不用担心没有释放锁而导致死锁问题，因为 JVM 会确保锁的释放。

3、****wait() 和 sleep() 的区别****

* wait() 是 Object 的方法，而 sleep() 是 Thread 的静态方法；
* wait() 会释放锁，sleep() 不